# Révisions : Application du TDD

Le projet porte le nom de « GestionEmployes », il s’agit de composants (dll) qui permettent de gérer une liste d’employés dans une société. Un projet de type Windows Form ou Console pourrait utiliser cette dll pour gérer la partie « métier » par exemple.

## Buts de l’application

Les buts sont les suivants :

* Pouvoir créer une « société » en lui donnant un nom et en y ajoutant des employés
* Connaître l’ancienneté d’un employé
* Calculer automatiquement l’augmentation de salaire de l’employé
* Gérer automatiquement la promotion d’un employé

## Livrable fourni

* Un projet Visual Studio nommé « EmployeeManagement » contenant :
  + 2 classes
    - 1 classe **Employee** qui permet de définir un employé. Un employé est défini par son nom, son prénom, son niveau, sa date d’embauche, son salaire.
    - 1 classe **Company** qui permet de définir une société. Une société est définie (entre autre) par son nom et par la liste de ses employés.
* 1 projet Visual Studio de tests nommé « EmployeeManagementTest » contenant
  + 2 classes
    - **EmployeeTests** qui va tester la classe « Employee »
    - **CompanyTests** qui va tester la classe « Company »

## Travail à faire

Les tests sont écrits entièrement mais aucun ne réussit actuellement. Ces tests ne doivent pas être modifiés.

1. Compléter le projet « EmployeeManagement » pour que les tests s’effectuent avec succès. Les commentaires des méthodes « productives » et de tests vous aident à comprendre le comportement attendu. Prenez le temps de bien les lire et les comprendre.
   1. Une fois que les tests sont tous exécutés avec succès, créer un projet de type Console (veillez à y référencer votre projet métier). Y créer une entreprise, quelques employés, les ajouter à l’entreprise.

Vérifier combien d’employés a l’entreprise dans le projet de type Console.

* 1. Selon la méthode du TDD, créer une méthode de tests puis la méthode productive correspondante qui permet d’afficher les caractéristiques d’une société et d’un employé.
  2. Dans le projet de type Console créé au point a, afficher les caractéristiques de la société et de tous les employés (en parcourant la liste des employés de la société). Calculer pour chacun leur ancienneté. Pour l’un d’entre eux, faites-le changer de niveau dans l’entreprise et vérifier l’évolution de son salaire.
  3. Pour un autre employé, faites-lui changer de niveau automatiquement (promotion automatique dûe à l’ancienneté).